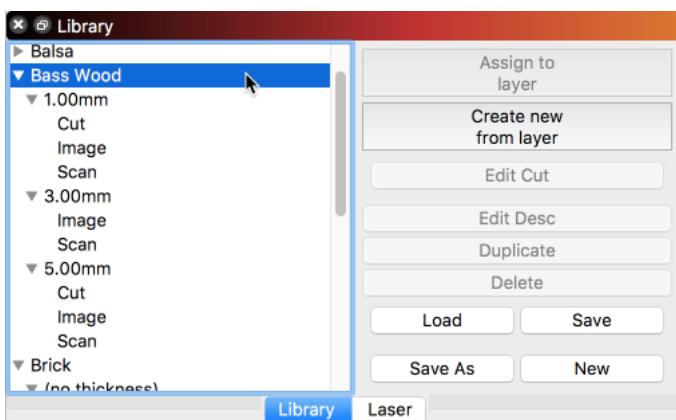


# Bibliothèque de matériaux

La bibliothèque de matériaux de LightBurn permet de stocker et d'organiser de nombreux prérglages de coupe, et de les appliquer rapidement. Cette bibliothèque est entièrement générée par l'utilisateur - Vous pouvez créer une couche de coupe comme vous le souhaitez et l'enregistrer dans une bibliothèque. Vous définissez un type de matériau, une épaisseur (le cas échéant) et une brève description.



Tout paramètre de la bibliothèque peut être appliqué à un calque de coupe en sélectionnant l'entrée de la bibliothèque et en l'affectant au calque. Les paramètres sont copiés, donc si vous avez besoin de faire des modifications au paramètre, vous ne nuirez pas à la copie dans votre bibliothèque - vous pouvez les modifier indépendamment.

## Comprendre la bibliothèque de matériaux

La bibliothèque de matériaux est un composant simple mais puissant de Lightburn destiné à aider à la gestion du processus de découpe laser.

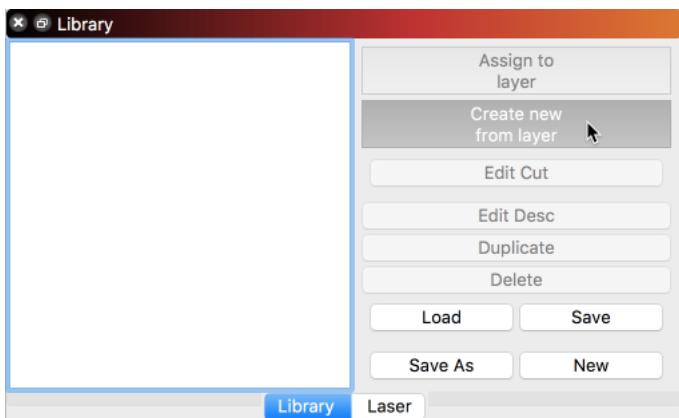
La première fois que vous lancez LightBurn, une bibliothèque de matériaux vide est automatiquement créée et prête pour de nouvelles entrées. Vous pouvez facilement ajouter, modifier et gérer les paramètres de découpe dans cette bibliothèque. Les bibliothèques sauvegardées peuvent être chargées et partagées à partir d'un accès local ou réseau et même d'un stockage en nuage.

pour plus de commodité. Pour commencer, assurez-vous que vous pouvez voir la fenêtre de la bibliothèque de matériaux. Dans le menu du haut, sélectionnez "Fenêtre" pour vous assurer que "Bibliothèque" est cochée. Si ce n'est pas le cas, sélectionnez cette option pour activer la fenêtre. La fenêtre de la bibliothèque s'affichera alors dans le coin inférieur droit de l'écran, à côté d'une case appelée "Laser".

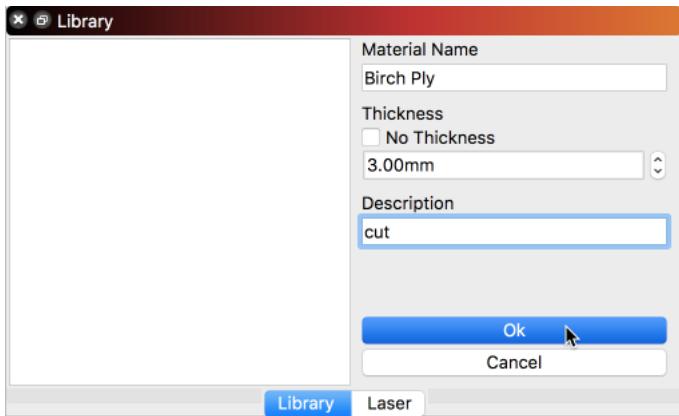
## Créer une nouvelle entrée depuis une couche.

LightBurn facilite la création de votre bibliothèque en utilisant les paramètres de coupe actuels attribués à n'importe quel calque de coupe.

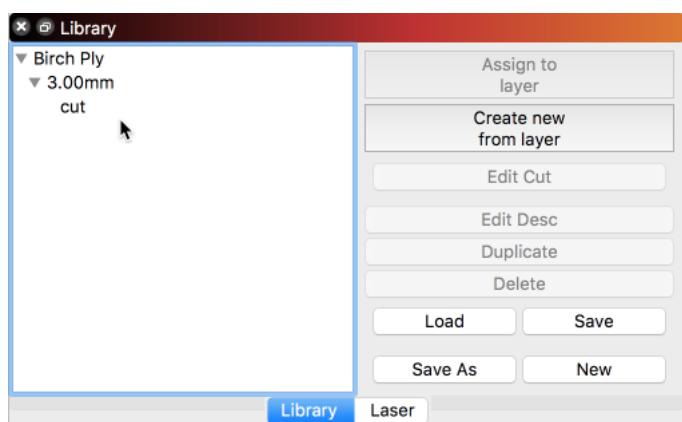
1. Sélectionnez l'une de vos couches de coupe, puis cliquez sur le bouton "Create new from layer" dans la fenêtre "Library".



2. Remplissez la fiche de détails en indiquant un nom, l'épaisseur (le cas échéant) et une brève description des paramètres de la couche de coupe. Une fois le formulaire rempli, cliquez sur le bouton "Ok" pour enregistrer cette nouvelle entrée dans votre bibliothèque.



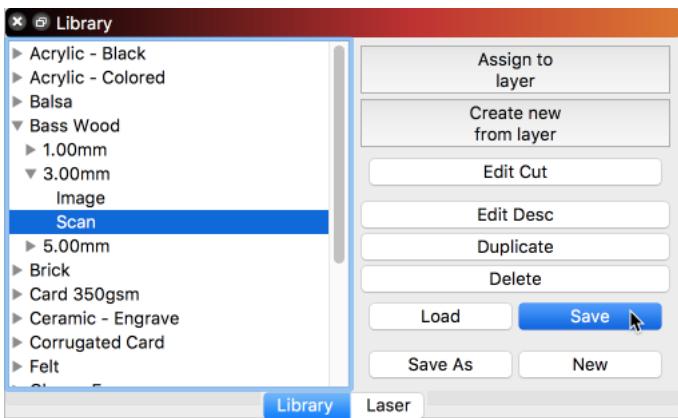
3. Vous pouvez désormais utiliser cette nouvelle entrée intitulée "Birch Ply" à tout moment dans le futur et l'affecter facilement à une nouvelle couche de coupe.



Il existe plusieurs moyens utiles pour faciliter l'ajout et la gestion de votre bibliothèque, abordés plus loin dans la section "Gérer la bibliothèque existante" ci-dessous.

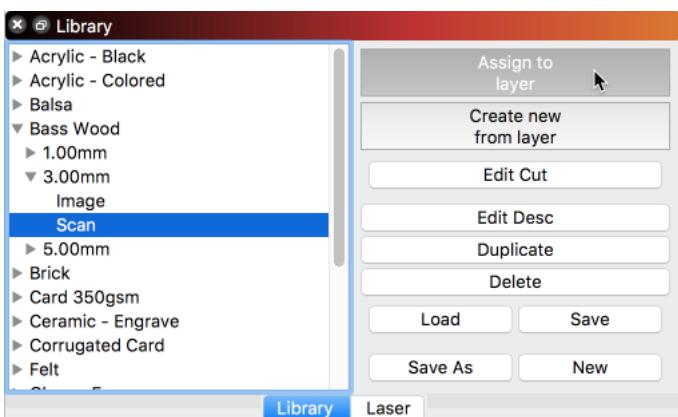
## Sauvegarder une bibliothèque

Lorsque vous remplissez la bibliothèque avec vos documents préférés, il est toujours bon de sauvegarder périodiquement vos ajouts. Pour ce faire, cliquez sur le bouton 'Enregister'.



## Affecter les paramètres de la bibliothèque à la couche

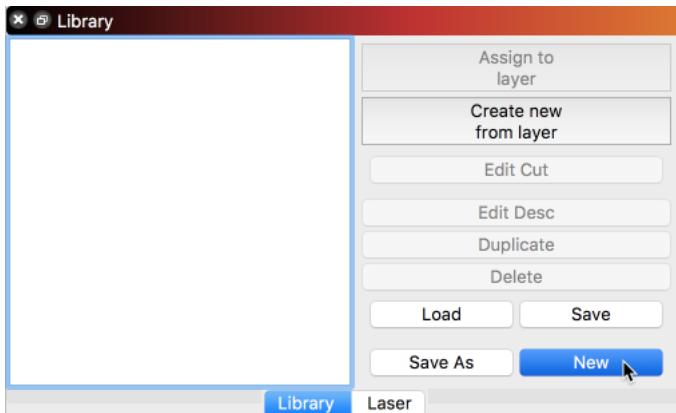
Maintenant que vous avez ajouté quelques entrées à votre bibliothèque, vous pouvez les utiliser pour appliquer rapidement et facilement ces paramètres à votre travail. Les paramètres sont copiés, de sorte que si vous devez modifier le paramètre que vous avez appliqué, vous ne porterez pas atteinte aux originaux de votre bibliothèque.



## Nouvelle bibliothèque

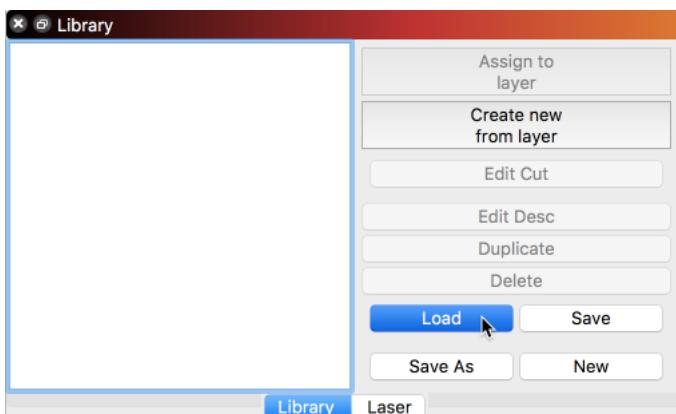
En fonction de votre flux de travail, il peut être souhaitable de travailler avec plusieurs bibliothèques. Vous pouvez créer une nouvelle bibliothèque à tout moment en cliquant sur le bouton "Nouveau" dans le coin inférieur droit de la fenêtre "Bibliothèque".

Vous obtenez alors une nouvelle bibliothèque vierge prête à être remplie et sauvegardée.



## Charger une bibliothèque

La sélection de 'Charger' permet d'accéder à vos bibliothèques précédemment sauvegardées. Une fois que vous aurez cliqué, une fenêtre de recherche de fichier s'ouvrira, vous permettant de pointer vers une bibliothèque sauvegardée. Sélectionnez la bibliothèque de votre choix et cliquez sur le bouton 'Ouvrir'. Le fichier que vous avez choisi deviendra alors la bibliothèque active à utiliser.

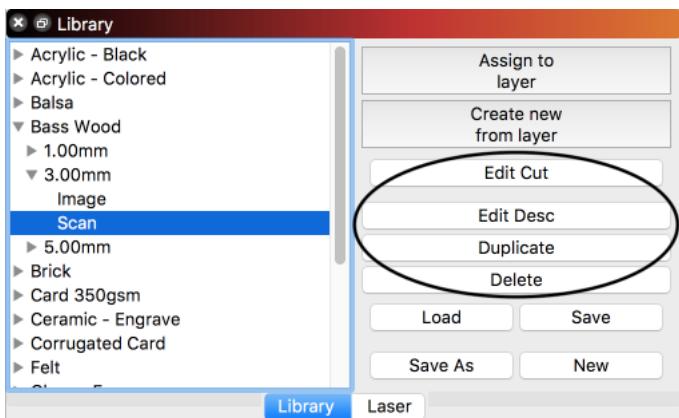


## Gérer une bibliothèque existante

Les entrées existantes de la bibliothèque peuvent être gérées de plusieurs manières utiles. Il est possible de modifier les paramètres

de coupe et les descriptions existantes, de dupliquer rapidement les entrées, de supprimer les entrées non souhaitées ou de produire des copies de la bibliothèque entière en un clin d'œil.

**Note : Ces éléments ne sont sélectionnables que si l'option "Description" est sélectionnée.**



## Modifier le Calque

Cliquez sur "Modifier le Calque" pour ouvrir l'éditeur de paramètres de coupe. Cela vous permet de modifier n'importe quel paramètre de coupe comme vous le feriez normalement et de le sauvegarder dans la bibliothèque.

## Modifier la description

Cliquez sur Modifier la description pour modifier le nom, l'épaisseur et la description de l'entrée mise en évidence.

## Dupliquer

Cliquez sur Dupliquer pour créer une copie de l'entrée mise en évidence. Cela peut être utile pour ajouter rapidement à votre bibliothèque.

**Conseil : En combinaison avec les fonctions « Modifier le Calque » et « Modifier la description », vous pouvez conserver le même "Nom du matériau" et la même "Épaisseur" pour créer des entrées "imbriquées" (par exemple, coupe de 3 mm, scan et image). Le fait de conserver uniquement le "Nom" tout en modifiant l'"Épaisseur" permet d'imbriquer différentes épaisseurs d'un même matériau.**

## **Supprimer**

Cliquez sur Supprimer pour supprimer une entrée de réglage de coupe unique de la bibliothèque.

## **Enregister Sous**

Cliquez sur "Enregistrer sous" pour créer une copie complète de votre bibliothèque active et l'enregistrer sous un nouveau nom de votre choix.

## **Utilisation avancée**

### **Accès de plusieurs machines/utilisateurs à la bibliothèque partagée**

Plusieurs machines peuvent accéder à un seul fichier de la bibliothèque de matériaux hébergé sur un lecteur réseau ou à partir d'un stockage de service en nuage (par exemple Dropbox, Google Drive, iCloud, OneDrive, etc.).

1) Créez une bibliothèque sur une machine et enregistrez-la sur votre réseau ou sur un lecteur Google, DropBox, etc.

2 ) Pointez vers le fichier de bibliothèque enregistré après avoir cliqué sur "Charger" dans l'écran "Bibliothèque" de LB pour chaque machine.

3) Si vous modifiez cette bibliothèque, les modifications seront présentes sur les deux machines car elles pointent vers le même fichier.